Continue

Una computadora es un dispositivo electrónico programable que evalúa datos de acuerdo con un conjunto de comandos, produce resultados como resultado y los almacena para uso futuro. Los usos importantes de una computadora son en el hogar, en la educación, los negocios, los hospitales, la banca, las oficinas y en el campo del marketing. ¿Qué es la computadora? Una computadora es un dispositivo electrónico programable que se utiliza para aceptar datos como entrada, realizar varias operaciones en esos datos, convertirlos en información significativa y almacenarlos para uso futuro. Los tipos importantes de computadoras son Computadoras Analógicas, Computadoras Digitales, Computadoras Personales, Microcomputadoras, Computadoras de Escritorio, Computadoras híbridas, etc. Usos de la computadora En la vida Diaria La computadora es una parte esencial de nuestra vida diaria. Puede hacer una tarea más rápido que un humano. Desde la perspectiva de la memoria, una computadora puede almacenar millones de archivos, videos, audios, etc. durante un largo período de tiempo y se puede acceder cuando sea necesario. Los usos comunes de una computadora son en el hogar, la educación,los negocios, etc. Usos de la Computadora En la Vida Diaria En Casa En el Campo de la Educación comercial En todas las Industrias En el Campo de la medicina Aprender Acerca de: Tipos De Programas De Utilidad Usos de la computadora en el hogar Una computadora es una parte importante de nuestro hogar. Funciona como un ser humano para mantener el presupuesto de nuestro hogar. Los usos importantes de una computadora en casa son: para jugar, estudiar, trabajar, entretenimiento, información, chatear y navegar por Internet. También se utiliza una computadora para operar cámaras de seguridad. uso de la computadora en casa Los usos importantes de la computadora son: Presupuesto del hogar Juegos de computadora Trabajar en casa Entretenimiento Información Chatear Presupuesto del hogar administrar el presupuesto del hogar. Puede calcular fácilmente sus gastos e ingresos. También puede registrar todos los gastos en una columna y las ganancias en otra columna. Además, puede aplicar cualquier cálculo en estas columnas para bosquejar el presupuesto de su hogar. Juegos de ordenador El ejercicio principal de una computadora en casa es jugar juegos. Existen varios tipos de juegos. Estos juegos son una fuente de entretenimiento y juego también. Muchos juegos están disponibles hoy en día. Estos juegos están desarrollados específicamente para mejorar su capacidad mental y poder de pensamiento también. Trabajar en casa Trabajar en casa es también otro beneficio de la computadora. Las personas pueden manejar el trabajo de oficina en casa. El propietario de una empresa puede verificar el trabajo de los empleados desde casa. Puede controlar su oficina mientras está sentado en casa. Entretenimiento La gente puede encontrar entretenimiento en Internet. Puedes ver películas, escuchar canciones y también descargar diferentes cosas. También puedes ver partidos en vivo en Internet. Información Puede descubrir cualquier tipo de información en Internet. Los sitios web educativos e informativos son accesibles para descargar libros, tutoriales y artículos para mejorar el conocimiento. Chateando Puedes chatear con tus amigos en Internet. También puedes hablar con ellos. Se les pueden enviar o recibir diferentes tipos de mensajes, archivos e información. Usos de la computadora en la educación La computación también se utiliza en el campo educativo para facilitar a los estudiantes. CBT es un programa diferente que se suministra en CD-ROM. Estos programas incluyen texto, gráficos y sonido. Las conferencias de audio y vídeo se graban en CD. La TCC también es una solución de bajo costo para educar a las personas. usos de la computadora en la educación ¿Qué es CBT? CBT es la abreviatura de Entrenamiento basado en Computadora. CBT es un programa diferente que se suministra en CD-ROM. Estos programas incluyen texto, gráficos y sonido. Las conferencias de audio y vídeo se graban en CD. La TCC también es una solución de bajo costo para educar a las personas. Puede preparar a un gran número de personas sin esfuerzo. Beneficios de la TCC Algunos beneficios importantes de la TCC son los siguientes Los estudiantes pueden ser entrenados para aprender nuevas habilidades a su propio ritmo. Pueden obtener conocimientos fácilmente en cualquier momento disponible de su elección El tiempo de capacitación se puede reducir CBT contiene material interactivo, atractivo y fácil. Anima a los estudiantes a aprender el tema. Los problemas de planificación y cronometraje se reducen o eliminan Las habilidades se pueden educar y pensar en cualquier momento y en cualquier lugar Es una forma muy rentable de guiar a un gran número de estudiantes a nivel local o en lugares distantes Aprendizaje asistido por computadora (CAL) El aprendizaje asistido por computadora es el procedimiento de usar la tecnología de la información facilitar la enseñanza. También mejora el proceso de aprendizaje. El uso de una computadora puede reducir el tiempo que se dedica a la preparación de material didáctico. También puede reducir la presión administrativa de la enseñanza y la investigación. El uso de proyectores multimedia y diapositivas ha mejorado la calidad de la enseñanza. También ha ayudado al proceso de aprendizaje. Educación en línea Muchos sitios web ofrecen educación en línea. El usuario también puede descargar y estudiar material educativo, artículos, libros y tutoriales sin ir a ninguna parte. Además, varias universidades ofrecen conferencias en línea para estudiantes. Los estudiantes pueden hacer preguntas y hablar sobre problemas enviando correos electrónicos a sitios web. Explorar Más: Usos de la informática en los negocios El uso de la tecnología informática en los negocios ha proporcionado muchas facilidades. Los empresarios están utilizando computadoras para trabajar junto con sus clientes a escala global y en un mercado global. Una computadora también les ayuda a reducir el costo total de su negocio. usos de la computadora en los negocios Una computadora también se puede usar en los negocios de las siguientes maneras: Usos del Marketing informático Cualquier organización empresarial puede utilizar ordenadores para comercializar sus productos. Una computadora también garantiza la gestión del sistema de entrega, la publicidad y las actividades de venta. También se puede utilizar para decidir estrategias de precios. Cuatro elementos principales del marketing son el producto, la promoción, el lugar y el precio. Las aplicaciones de marketing proporcionan información sobre los productos a los clientes. Las aplicaciones de marketing ayudan a los gerentes a desarrollar estrategias y luego combinan estos elementos para un mejor marketing. Bolsa de Valores La bolsa de valores es el lugar más importante para los empresarios. Es un lugar donde los corredores presentan y reciben sus ofertas. Muchas bolsas de valores también han puesto en marcha sistemas computadorizados. Los corredores de bolsa están usando una computadora para realizar ofertas. El uso de papel se está reduciendo rápidamente. Los corredores de bolsa pueden realizar todas las actividades comerciales electrónicamente. Pueden licitar y recoger ofertas utilizando computadoras. También pueden interconectarse con pantallas de visualización de computadoras donde los corredores coinciden con los compradores con los vendedores. Minimiza el costo porque no es necesario usar papel o un edificio especial. Usos de los Bancos informáticos Además, los bancos ofrecen la posibilidad de utilizar un Cajero Automático (ATM). El cajero automático se utiliza para retirar efectivo directamente de la máquina sin la interacción de ninguna persona. Muchos bancos ofrecen tarjetas de crédito que se pueden usar para comprar diferentes artículos a través de Internet. Usos de las tiendas departamentales de informática En las tiendas departamentales, el cajero puede ingresar los datos de ventas en una computadora utilizando un lector de códigos de barras. El lector de códigos de barras lee los códigos de barras impresos en los artículos. El código de barras también contiene el precio de un artículo en particular. La computadora usa esto como entrada para calcular la factura. Además, el registro de venta se almacena en el ordenador. Este registro se puede utilizar para analizar cuentas e inventario de existencias. También se pueden generar diferentes tipos de informes a partir de este registro. El empresario puede tomar una decisión importante utilizando estos informes para mejorar el negocio. Automatización de oficinas La automatización de oficinas es el método que se sigue para automatizar las tareas de oficina utilizando computadoras. Múltiples tipos de tareas se llevan a cabo en la oficina de una organización, institución o industria. Estas tareas incluyen la toma de decisiones, la manipulación de datos, el manejo de documentos, la comunicación y el almacenamiento. Usos de la computadora en industrias Las computadoras se utilizan en industrias en diferentes tipos de sistemas. Los robots se utilizan para controlar muchas tareas complejas. Un robot es una máquina programable automática. Se mueve y realiza tareas mecánicas. También se utiliza en diferentes aplicaciones. Algunas aplicaciones de los robots son las siguientes: uso de la computadora en la industria Montaje y pintura con aerosol de automóviles Mantenimiento de cables aéreos de alimentación Programas experimentales en el espacio exterior Satélites artificiales Entornos radiactivos Algunos usos de la computadora en las industrias son los siguientes: Sistema de Producción automatizado Un sistema de producción automatizado consiste en máquinas computarizadas que funcionan como un ser humano. Estas máquinas se ensamblan para producir un producto automáticamente sin involucrar a un ser humano. Muchas fábricas de automóviles están completamente informatizadas. Un coche es ensamblado por robots controlados por computadora. Sistema de diseño Muchos productos están diseñados utilizando CAD (Diseño asistido por computadora). Los programas de ordenador se utilizan para crear el modelo de un elemento/producto en el ordenador. Después de completar el diseño, se produce el producto real. estos sistemas de diseño se utilizan para crear nuevos modelos de automóviles, logotipos de marcas,mapas de edificios, etc. Usos de la computadora en el Campo Médico Hoy en día, todo el campo médico en el mundo se basa en la inteligencia artificial. El ordenador es una parte fundamental de la IA. Una computadora en el campo médico se utiliza para la administración de hospitales, registra la historia clínica, el sistema de monitoreo, el diagnóstico de enfermedades y el sistema de soporte vital, etc. Administración hospitalaria El hospital es una organización importante. El sistema contable de nóminas y existencias del hospital se puede administrar mediante una computadora. Además, podemos usar una computadora para mantener el registro de varios medicamentos, su división y su utilización en diferentes salas. Registrar la historia clínica Mantener y registrar la historia clínica de los pacientes también es una ventaja de un sistema informático. Varios tipos de datos sobre los pacientes se almacenan en una computadora. También se almacenan todos los registros del tratamiento del paciente, los medicamentos recomendados y sus resultados. Estos sistemas pueden ser muy efectivos y útiles para los médicos. Sistema de monitorización Algunos pacientes graves deben ser monitorizados de forma continua. El monitoreo es una necesidad fundamental, especialmente en quirófanos y unidades de cuidados intensivos. Para monitorear la presión arterial, los latidos cardíacos y la condición cerebral de los pacientes, una variedad de dispositivos computarizados están disponibles en los hospitales hoy en día. Sistemas de soporte vital Los sistemas de soporte vital se utilizan para ayudar a las personas con discapacidad. Hay una variedad de dispositivos que se utilizan para ayudar a la persona sorda a oír. Los científicos también están buscando y tratando de formar un dispositivo que permita a la persona ciega ver. Diagnóstico de enfermedades Hay disponible una variedad de software que se utiliza para almacenar una variedad de enfermedades y sus síntomas. Hace que el diagnóstico de una enfermedad se pueda lograr con solo ingresar los síntomas de un paciente. Además, una variedad de máquinas computarizadas también se utilizan en los laboratorios para diferentes análisis de sangre. Usos de la computadora para niños Hoy en día, la computadora es ampliamente utilizada por los niños para ver su programa favorito. estos programas incluyen dibujos animados, poemas, mascotas, dibujos, escuchar música & ver películas, escribir la aplicación, un ensayo, cartas, puede hacer cálculos como sustracción de sumas & jugar juegos o cualquier otro contenido entretenido. usos de la computadora para niños La computadora también se utiliza para fines de aprendizaje en línea. muchas instituciones están educando a sus estudiantes a través de Internet y la computadora es una de las partes esenciales de la educación en línea. Usos de la computadora En el Transporte , como almacenar espacio libre y vender boletos para trenes de pasajeros o líneas aéreas, monitorear y dirigir vuelos en aeropuertos, elegir la mejor ruta para aviones y barcos, colocar semáforos en áreas agitadas, instalar trenes, aviones y automóviles. usos de la computadora en el transporte Palabras finales El uso de computadoras en nuestra vida diaria aumenta día a día de una manera más rápida. La computadora realiza nuestras tareas de manera más rápida y precisa, y ahorra nuestro máximo tiempo. ¿Pero por qué no tenemos tiempo para pasar con nuestras familias? Por lo tanto, es importante comprender y analizar lo que desea hacer hoy y lo que es importante hacer utilizando una computadora. Y una vez que te des cuenta de eso, usa una computadora todos los días y haz la vida más fácil. Además, sálvate y, lo más importante, encuentra tiempo libre para ti y para los que te rodean. Una computadora, u ordenador, es una herramienta que puede almacenar y procesar datos y realizar otras operaciones, desde muy básicas hasta muy complejas. Shutterstock Una computadora es una herramienta electrónica que puede recibir, ordenar y almacenar información, y realizar operaciones lógicas y matemáticas a altísima velocidad. La utilidad de las computadoras es muy amplia: con ellas se puede grabar y editar audio y vídeo; hacer diseño gráfico, redactar, comunicarnos con cualquier parte del mundo a través de llamadas o videoconferencias; jugar, gestionar proyectos, procesar la información financiera de una empresa, componer música, etc. Las computadoras están formadas por el hardware y el software. El hardware es la parte física: las piezas, la tarjeta madre, el disco duro, el teclado, el ratón, el monitor. En cambio, el software se refiere a los programas instalados, como el sistema operativo o el procesador de palabras. La sigla PC significa personal computer, o computadora personal. Partes de una computadora Técnicamente, una computadora es un dispositivo, es decir, un conjunto de miles de piezas que se coordinan para llevar a cabo una función: el almacenamiento y procesamiento de la información. Las piezas físicas o tangibles de las computadoras forman el hardware, mientras que a los programas instalados y las aplicaciones se les conoce como software. Software El software más importante para cualquier computadora es el sistema operativo. Es el programa que permite al usuario interactuar con la computadora, mover el ratón, escribir con el teclado o abrir un programa. Sin él, la computadora no se podría utilizar. Los principales sistemas operativos son Windows, macOS y GNU/Linux. Son también software los procesadores de palabras como Microsoft Word, los programas para editar imágenes y vídeos, los reproductores de música y vídeo, así como los juegos. Hardware Entre los componentes físicos de una computadora, algunos de los más importantes son: Puede servirte: Arquitectura von NeumannEl procesador Es como el cerebro de la computadora, responsable de la ejecución de todas las instrucciones que le comunica el usuario a través del teclado, el ratón o la voz. También se le conoce como CPU: Central Processing Unit, o Unidad Central de Procesamiento. El disco duro Es como la memoria a largo plazo de la computadora. Allí se almacena de manera permanente (hasta que el usuario decida borrarla) todo tipo de información: la del sistema operativo y todos los programas instalados; archivos de texto, audio, imagen o vídeo; hojas de cálculo, entre otros. La memoria RAM Es como la memoria a corto plazo; se usa para cargar un programa, abrir un archivo, iniciar el navegador de internet, entre muchas acciones. La memoria RAM es la responsable de que la computadora responda rápidamente o con torpeza, o si se queda "pensando" durante varios minutos. Mientras mayor sea la capacidad del RAM, mejor funcionará la computadora. La sigla RAM significa Random Access Memory, o Memoria de Acceso Aleatorio. Historia de las computadoras Las computadoras nacieron para cubrir la necesidad científica de ejecutar cálculos sumamente complejos de una manera rápida, precisa y confiable. ¿Quién las inventó? No fue una sola persona; son el producto del trabajo e ingenio de cientos de profesionales de la electrónica, el álgebra, la mecánica y la programación durante décadas. Enero de 1975 Aparece la primera PC o computadora personal, con el nombre de Altair 8800. Venía con un procesador de 8 bits y una memoria RAM de 256 bytes (la memoria RAM promedio de una computadora común actual es de unos 16 gigabytes, es decir, cerca de 17 mil millones de bytes). La Altair 8800 costaba 400 dólares sin el monitor ni el teclado, que se compraban por separado. Puede servirte: Medios técnicosAbril de 1975 Dos jóvenes estudiantes de informática, Bill Gates y Paul Allen, fundan la empresa Microsoft, creadora del sistema operativo Windows y el paquete de herramientas ofimáticas Microsoft Office. El nombre es un acrónimo de las palabras microcomputer y software. 1976 El programador informático Steve Wozniak se separa de Hewlett-Packard, todavía hoy una de las grandes marcas de computación del mundo, y, junto a Steve Jobs, funda su propia empresa, Apple. Wozniak intentó en cinco oportunidades convencer a los ejecutivos de Hewlett-Packard de lanzar al mercado una computadora personal, de la cual ya él tenía un primer diseño, pero la idea fue considerada ridícula. 1979 Nacen las primeras hojas de cálculo: CalcuLedger, creada por Daniel Fylstra, y poco después VisiCalc, de Dan Bricklin y Bob Frankston, diseñada para la computadora Apple II. 1981 La empresa International Business Machines (IBM) lanza al mercado la primera computadora personal. Utilizó el sistema operativo DOS: Disk Operating System, o Sistema Operativo de Disco. 1983 Aparece la primera versión del procesador de palabras Word, de Microsoft, para el sistema operativo DOS. 1985 Microsoft pone a la venta la primera versión del sistema operativo Windows. 1990 El informático de origen británico Tim Berners-Lee creó el protocolo de transmisión HTTP, el lenguaje de documentos HTML y el concepto de los URL, así como el hipertexto, elementos imprescindibles para hacer funcionar la Internet tal como la conocemos hoy en día. 1991 Linus Torvalds, un estudiante finlandés de computación, desarrolló Linux, un sistema operativo gratis, de arquitectura abierta (puede ser adaptado por cada usuario a sus necesidades particulares). 1996 34 universidades de los Estados Unidos cooperaron para desarrollar el potencial de Internet. Producto de esta colaboración fue la creación de la banda ancha, lo que permitió el manejo de archivos grandes, así como el desarrollo de aplicaciones para telemedicina y videoconferencias. Tipos de computadoras De escritorio Es un computador personal no portátil, estático, diseñado para ser colocado sobre un escritorio o una mesa. Computadora personal (PC) Diseñada para ser usada por una sola persona. Algunas son de escritorio, pero otras son portátiles e integran el teclado, el ratón y el monitor en una sola pieza junto con el computador propiamente dicho. Las computadoras personales están dotadas con lo necesario para realizar las tareas informáticas comunes: acceder a internet, redactar, editar vídeo y audio, gestionar bases de datos, comunicarse a través de videollamadas, etc. Cuántica Se trata de un tipo de computador muy avanzado que aún está en etapa de desarrollo y no está a la venta para el usuario común, aunque IBM espera producir computadores cuánticos personales para 2024 aproximadamente. En las computadoras cuánticas la unidad fundamental de información es el qubit (quantum bit). A diferencia de los bits de la computación clásica, que podían tomar el valor de 0 o de 1, los qubits pueden adoptar simultáneamente el valor de 0 y 1, o cualquier valor entre 0 y 1: mitad 0 y mitad 1; un cuarto de 0 y tres cuartos de 1, o dos octavos de 0 y 6 octavos de 1, por ejemplo. Esta flexibilidad de los qubits proporciona a la computadora cuántica una capacidad de procesamiento mucho mayor que cualquiera de las computadoras actuales más avanzadas. Referencias (s/f). Presenta IBM su computadora cuántica "Q System One" en Alemania. Tomado de dw.com. Allende López, M. (2019). Tecnologías cuánticas. Banco Interamericano de Desarrollo. Mejía Mesa, A. (2004). Guía práctica para manejar y reparar la computadora. Cali: Imprelibros Cargraphics S.A. (2021). Procesador Eagle: cómo es y para qué sirve la computadora cuántica más avanzada que creó IBM. Tomado de bbc.com. Restrepo, J. (2011). Computadoras para todos. Nueva York: Vintage Español. La computadora, también llamada ordenador, Pc o computador es un aparato electrónico diseñado para procesar diversos datos que a su vez ejecutaran distintas funciones útiles para la realización de una gran gama de trabajos y operaciones diversas. Originalmente su función era la de calcular números y almacenar datos, pero conforme se ha actualizado su diseño se han multiplicado sus funciones, a tal grado que actualmente además de permitir la edición y almacenamiento de datos controlan maquinaria pesada, armamento nuclear y se usan en robots con inteligencia artificial. Una computadora se compone de dos partes esenciales que trabajan conjuntamente, el software y el hardware, el hardware lo constituyen los diversos componentes físicos que la integran ya sean interiores como son circuitos integrados, microprocesador, unidad de disco duro, unidad de DVD, tarjetas de memoria, placa o tarjeta madre, fuente de poder, puertos, lectores y bocinas internas, como elementos periféricos o exteriores como monitor, teclado, mouse, y otros que varían dependiendo de la computadora y las funciones que requieran. El software es la segunda parte esencial de una computadora u ordenador y es por medio de él que interactúan todos los elementos que forman una computadora. El software consiste en un conjunto de programas, datos, reglas y aplicaciones informáticas basadas en códigos lógicos, el software son todos los programas y elementos intangibles o virtuales de una computadora, es también el encargado de la interfaz entre los distintos componentes de una computadora y el usuario. Las computadoras tienen diversos usos, siendo el principal el procesar datos y ejecutar funciones que a su vez permiten realizar varias tareas, desde procesar texto y editar imágenes o sonido, hasta controlar maquinaria y aparatos a distancia. Es por ello que se considera que una computadora es una herramienta multitarea, pues por medio de programas y aplicaciones se pueden controlar y realizar muchas labores, tanto personales como públicas, y tanto particulares como globales. Una computadora nos sirve para realizar varias tareas dentro de ámbitos muy variados, tales como trabajo de oficina, escolares, gubernamentales, militares, en fábricas, hospitales y farmacias. Las computadoras ayudan a tener un mayor control y distribución de la información, facilitando el encontrar y editar datos necesarios, por ejemplo historial médico, inventario de fábricas y documentos en instituciones, además de permitir el crear y editar imágenes, videos y audio, necesarios para infinidad de trabajos y labores. ¿Pero para qué nos sirve una computadora? Al ser un aparato procesador de información la computadora es usa para una infinidad de tareas, desde hacer las tareas escolares, realizar cálculos matemáticos complejos, hasta predecir la reacción o capacidad de alcance de algo. Además por medio de ellas es posible el emplear Internet, permitiendo una mayor comunicación internacional y mucho más rápida que por otros medios, facilitando incluso el comunicarse fuera del planeta, por medio de satélites. Las computadoras sirven entre otras cosas para: Sirve como herramienta multifuncional Sirve como medio de comunicación Sirve para realizar trabajos de oficina Sirve para estudiar Sirve para escribir Sirve para dibujar Sirve para editar videos Sirve para escuchar música Sirve para editar sonido Sirve para trabajos numéricos Sirve para almacenar información Realizar diseños Procesar códigos Predecir reacciones Controlar maquinaria Calcular daños o alcances Controlar armamento Controlar aparatos Controlar centrales energéticas Controlar satélites Smartphones Navegar en internet Entretenimiento Desarrollar videojuegos Desarrollar programas para otros aparatos Codificar y decodificar información La computadora como herramienta multifuncional: La computadora permite la realización de varias acciones distintas, por ejemplo crear archivos de texto, audio, video o imágenes, hasta modificar, recopilar e intercambiar información. Las computadoras permiten realizar varias tareas a un mismo tiempo, facilitando y acelerando distintos procesos, por ejemplo el resolver problemas matemáticos mientras almacena o distribuye archivos, al tiempo que se reproduce música o videos. Hay computadoras o minicomputadoras en distintos aparatos, sobre todo en los aparatos electrónicos actuales, esto permite que se programen dichos aparatos facilitando el completar ciclos o realizar sus funciones sin necesidad de que un humano los vigile. De esta manera encontramos computadoras en lavadoras, máquinas de coser, microondas, refrigeradores, celulares, tabletas, reproductores de música, televisores, coches, tanques, armar y satélites, además de centrales nucleares, hidroeléctricas y termoeléctricas. La computadora funciona como medio de comunicación: La computadora es un medio de comunicación al estar conectada a una red, ya sea de manera local o mediante el uso de internet (red global). Permitiendo el comunicarnos y compartir información con usuarios de otras ubicaciones en una misma oficina, ciudad, o por todo el mundo. La comunicación es posible por varias vías, sobre todo por medio de redes sociales, correos electrónicos, audio o video. Las computadoras pueden estar conectadas entre sí por medio de redes alámbricas o mediante redes inalámbricas. La computadora sirve para realizar trabajos de oficina: La computadora es una herramienta indispensable hoy en día, para la realización de trabajos de oficina, ya que permiten la creación y edición de documentos de texto, hojas de cálculo, programación, diseño gráfico y otras funciones necesarias para muchas compañías. Su gran capacidad de archivar datos permite recopilar información importante sin que se altere por el paso del tiempo, condiciones climáticas o accidentes, por ello son usadas en casi todas las oficinas del mundo, pues también permiten el compartir datos entre los empleados sin la necesidad de que estos pierdan tiempo yendo de un lugar a otro. Hay infinidad de programas diseñados exclusivamente para labores de oficina, principalmente editores de texto, de números y programación. Programas de dictado, de edición de imágenes, de audio y video, así como también programas que ayudan a predecir o recabar información financiera. La computadora es usada como una herramienta pedagógica: Actualmente la gran mayoría de las escuelas en el mundo, emplean computadoras, como una herramienta pedagógica que ayuda en la enseñanza en varios niveles educativos. Ya sea exponiendo imágenes y textos simples a niños pequeños, o mediante el uso de software avanzado en estudiantes adultos. Estos aparatos ayudan a que los estudiantes escriban, dibujen, diseñen, calculen, investiguen (mediante Internet o enciclopedias almacenadas) lo necesario para su aprendizaje. Las computadoras permiten que los estudiantes interactúen, tanto con los programas educativos, como con otros estudiantes o profesores, muchos de ellos en otros países, ampliando más fácilmente el conocimiento de los estudiantes. El ordenador sirve como calculadora: Una de las funciones más importante de las computadoras es como herramienta para la resolución de problemas matemáticos, pues está basada en códigos lógicos, que trabajan mediante algoritmos. Por ello permite el hacer todas las funciones matemáticas básicas, el resolver problemas algebraicos y trigonométricos complejos y el calcular las reacciones físicas o químicas en segundos. Las computadoras facilitan el predecir una reacción física o química, por ello son empleadas en laboratorios, universidades, fábricas y empresas. En contabilidad, finanzas y economía, es muy común el uso de las computadoras, pues existen programas especializados para cada necesidad. Los gobiernos de todo el mundo se ayudan con computadoras para recabar los datos y poder hacer estadísticas y conteos poblacionales, de esta manera es más fácil obtener porcentajes, estadísticas, gráficas y otras recopilaciones de datos. La computadora para crear y jugar video juegos: Los juegos de video para distintas plataformas y consolas (PlayStation, Xbox, Dreamcast, celular, etc.) se diseñan, programan, procesan y crean en computadoras, para luego adaptar el software creado a las distintas plataformas mediante el lenguaje de programación. Aunque existen muchas consolas especialmente diseñadas para jugar juegos, las computadoras siguen siendo muy usadas para jugar, pues existen títulos diseñados especialmente para computadora, y gran parte de los juegos para otras consolas permiten el adaptarse a la Pc por medio de emuladores. Los emuladores son software especial para adaptar videojuegos o programas diseñados para otras consolas a la computadora, lo que facilita a los jugadores el jugar un juego sin la necesidad de tener una consola determinada. Música, vídeo y entretenimiento en el ordenador actualmente las computadoras se usan tanto como herramienta de trabajo o estudio, como medio de entretenimiento, pues su versatilidad permite el realizar tareas mientras se hacen otras funciones más lúdicas, como escuchar música o ver vídeos mientras se trabaja. Gracias a la facilidad de adaptarle distintos hardware a un mismo Pc, se puede usar como microscopio, grabadora de sonido y vídeo, teléfono, radio o simulador de vuelo. Existen programas especializados para cada actividad que se desea realizar, por ejemplo editores de sonido profesionales para cantantes o músicos, editores de vídeo para películas, y programas para aprender a volar o conducir. Casi todas las computadoras contienen bocinas como parte de su hardware interno, o permiten el conectarle bocinas externas, por lo que es fácil reproducir música, escuchar el radio por internet o reproducir sonidos, sin la necesidad de usar otros aparatos. Debido a la popularización de plataformas de vídeos, se ha aumentado el uso de las computadoras como medio de entretenimiento, pues facilitan el ver series y películas sin la necesidad de comprarlos o rentarlos físicamente. La mayoría de las plataformas de streaming requieren de una subscripción y una cuota para permitir el ver su contenido. Las computadoras en la industria, servicios y armamento: Casi todas las industrias y servicios requieren de computadoras para desarrollar sus trabajos, principalmente para organizar la información necesaria para cada objetivo. En las grandes fábricas, como las automotrices, las textiles y las químicas, las maquinarias son programadas y controladas por computadoras previamente programadas para realizar determinadas funciones. De esta manera las fábricas pueden trabajar más rápidamente, con mayor precisión y en muchos casos sin poner en riesgo a los humanos. Las cadenas de alimentos, los hoteles, los hospitales, las instituciones, las aerolíneas y otros servicios con gran afluencia, necesitan de computadoras para procesar los pedidos y la información de cada uno de sus clientes, de otra manera los servicios serían más lentos y difíciles. Actualmente casi todos los países usan computadoras en sus fuerzas armadas, se usan para llevar registros y recabar datos, además de emplearse en submarinos, algunos tanques, aviones, helicópteros y otros vehículos que requieren de este tipo de funciones. Los misiles, algunos explosivos e incluso armas nucleares son guiados por medio de computadoras, de esta manera pueden ser controlados desde la distancia. Los cohetes, satélites, sondas espaciales y estaciones espaciales emplean computadoras para realizar sus funciones, en el caso de los satélites y las sondas, son controladas desde la tierra por medio de computadoras. ArtículosTendenciasPopularPreguntado por: Pilar Arias | Última actualización: 15 de julio de 2021Puntuación: 4.6/5 (75 valoraciones) Una computadora personal suele estar equipada para cumplir tareas comunes de la informática moderna, es decir, permite navegar por Internet, estudiar, escribir textos y realizar otros trabajos de oficina o educativos, como editar textos y bases de datos, además de actividades de ocio, como escuchar música, ver videos, ...¿Cuáles son los usos más comunes de la computadora?La gente las usa para acceder a redes sociales, plataformas bancarias, levantar presupuestos familiares, hacer pagos, buscar todo tipo de información, almacenar y editar contenido audiovisual y para entretenimiento en línea como por ejemplo las plataformas streaming tipo Netflix o Spotify y los videojuegos. Las computadoras son una manera rápida y fácil de almacenar información, datos y contenido multimedia, descargar y subir información de la web, digitalizar todo tipo de contenidos a través de diferentes dispositivos de entrada. Mucha gente compra y descarga software informático y aplicaciones que hace más fácil la organización de múltiples tareas domésticas, como control de pagos, recordatorios, seguimientos de gastos. Este tipo de software ayuda a la gente a un control más eficiente de sus finanzas. Muchos tipos de software crean gráficos que muestran a los dueños de casa en qué están gastando el dinero. Hoy en día incluso muchas personas trabajan de manera remota desde casa gracias a las computadoras y el internet, son una generación de trabajadores remotos o "freelancers". Otros se capacitan recibiendo clases en línea. Conoce más acerca de ¿Cómo pueden ser útiles las computadoras en el hogar?Las computadoras en las empresas La mayoría de las empresas registran toda su información operativa y contable en computadoras. No es imaginable un nivel de operaciones comerciales globales de hoy en día sin los usos de las tecnologías informáticas y el internet. Las computadoras hacen posible el fácil de almacenamiento y mantenimiento de data, facilitan la localización de archivos e información de valor. Son innumerables las y herramientas y software de trabajo que facilitan las labores administrativas y aumentan la productividad como las hojas de cálculo, sistemas contables y administrativos, los sistemas de procesamiento de transacciones y trazabilidad. Las computadoras utilizadas por las empresas tienen capacidades para computar y resumir la información que es introducida en informes, declaraciones y documentos utilizados para múltiples propósitos. Las compañías de todos los tamaños utilizan las computadoras para mantener bases de datos. Las bases de datos son programas que organizan información valiosa como datos de contacto de los clientes. Las empresas usan computadoras para sus labores de marketing, investigación de mercados y ventas, para sus gestiones de presupuestación y planificación de negocios. No dejes de leer: Usos de computadoras en los negociosLas computadoras en la educación Desde los primeros niveles de educación las computadoras interactúan con los niños, en las propias aulas de preescolar los niños empiezan a aprender los usos y la importancia de las computadoras. A medida que los jóvenes crecen, la necesidad de herramientas computacionales continúa cambiando y creciendo: investigación, redacción, elaboración de informes, prestaciones; todo lo hacen con apoyo del computador. Desde hace décadas tenemos la educación virtual o a distancia gracias a las computadoras y el internet, así millones de personas en el mundo han alcanzado títulos y competencias técnicas en modalidad virtual. YouTube, Google Classroom, Google Books, Wikipedia, blogs educativos, libros electrónicos, boletines electrónicos, infografías y otras herramientas educativas no son posibles sin las computadoras que usamos hoy. Los estudiantes no solo necesitan conocer sobre las tecnologías de la información y computación sino que las usan durante todas las etapas de su ciclo educativo. Suites como Microsoft Office son utilizados ampliamente por los estudiantes en todos los niveles. Usan Microsoft Word para redactar sus investigaciones, Excel para sus cálculos matemáticos, la visualización de cifras mediante gráficos, resuelven y aprenden varias fórmulas matemáticas, financieras y lógicas. Asimismo enlazan y resumen contenido cualitativo y cuantitativo para presentarlo con apoyo de Microsoft PowerPoint. Te puede interesar: Por qué son importantes las computadoras en la escuela primariaLas computadoras en otros campos de la actualidad Las computadoras encuentran un uso diseminado en distintas áreas de la salud, las finanzas y los entes gubernamentales por mencionar unos pocos campos.Uso de las computadoras en medicina En medicina las computadoras tienen amplio espectro en la detección de enfermedades. Dispositivos de ultrasonido, resonancias magnéticas y tomografías se usan para la detección y diagnósticos de dolencias para su posterior tratamiento. Hospitales y médicos también usan bases de datos para sus archivos e historias clínicas, para procesar análisis de pruebas médicas y hacer seguimiento a tratamientos.Las computadoras en la Banca Los bancos usan las computadoras para registrar, acelerar y precisar millones de transacciones de sus clientes en sus propias agencias o en cualquier parte del mundo. Los bancos emplean tecnologías de software y hardware para desconcentrar los volúmenes de operaciones dentro de sus agencias, ofrecer conveniencia y accesibilidad 24/7. Ejemplos de estos recursos son los cajeros automáticos, la banca en línea y la banca por telefonía móvil. Gracias a sus computadores centrales y servidores los bancos pueden ofrecer soporte a millones de transacciones diarias interbancarias con velocidad y precisión.Agencias gubernamentales y las computadoras Gestiones gubernamentales se apoyan en tecnologías de la información y comunicación para dar respuesta rápida a miles de solicitudes de los ciudadanos. Computadoras y sistemas en línea permiten dar solución a miles de trámites públicos antes "burocráticos" con alta velocidad y precisión. El correo electrónico, las video-llamadas, el chat, los portales informáticos para atención en línea, son solo algunas de las tecnologías que distintas instancias gubernamentales han incorporado en su día a día. ¡Las computadoras simplemente cambiaron nuestras vidas! Share — copy and redistribute the material in any medium or format for any purpose, even commercially. Adapt — remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially. The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms. Attribution — You must give appropriate credit , provide a link to the license, and indicate if changes were made . You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use. ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original. No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits. You do not have to comply with the license for elements of the material in the public domain or where your use is permitted by an applicable exception or limitation . No warranties are given. The license may not give you all of the permissions necessary for your intended use. For example, other rights such as publicity, privacy, or moral rights may limit how you use the material. Actualizado a: 7 de abril de 2022 Aunque la informática forma parte de nuestro día a día y todos solemos utilizar dispositivos como ordenadores habitualmente, en esta guía te contamos los usos principales de los ordenadores para un entorno doméstico además de diferentes sectores profesionales. Estos dispositivos electrónicos recibe información y datos, los almacenan automáticamente y los recuperan en cualquier momento para poder utilizarlos de manera útil. Los PC resuelven ecuaciones matemáticas intratables muy rápidamente y con gran precisión. Hoy en día, el uso de ordenadores es indispensable y su presencia se ha vuelto muy importante y necesaria en nuestra vida diaria. De hecho, el ordenador ha sido capaz de invadir en gran medida la vida de nuestra sociedad, y es utilizado en todos los ámbitos de su vida. Cuanto más avanzado sea el dispositivo, más beneficios se obtendrán de él. Los usos principales de los ordenadores en un entorno doméstico son variados y se pueden trasladar incluso a instituciones, empresas y educación. Incluso también es parte integral de los sectores de servicios, entretenimiento y otros. El primero de los usos principales de los ordenadores es el procesamiento de textos, es decir, crear archivos de documentos. Hay muchas aplicaciones de procesamiento de texto de este tipo, pero Word es muy popular para llevar a cabo esta tarea. Hoy en día, casi todas las personas del mundo usan MS Word.Gracias a este tipo de programar, podremos crear muchos tipos de archivos de documentos, como documentos PDF, documentos de currículum, etc. También puedes navegar por Internet usando un ordenador personal. Navegar por Internet significa buscar algo en un motor de búsqueda y obtener información al respecto. De hecho, no solo es uno de los usos principales de los ordenadores, sino que también se traslada a otros dispositivos como móviles, tablets y dispositivos electrónicos con conexión. También podemos comunicarnos con otras personas por Internet utilizando un ordenador personal. A través de la Red, podemos hablar con cualquier persona de muchas maneras: a través de Internet, hablar por chat de texto, con llamadas de voz o con videollamadas. Otro de los usos principales de los ordenadores se traslada a la educación. A través de ellos podremos leer y enseñar a cualquier persona. Si eres profesor, puedes enseñar mejor a tus estudiantes a través de la visualización y utilizando materiales más atractivos para ellos. Si eres estudiante, puedes tomar notas de tus asignaturas usando tu ordenador personal. Jugar en el PC se ha convertido en uno de los usos principales de los ordenadores que más se ha extendido en los últimos años, sobre todo con la llegada de las plata